

## Gebruiksaanwijzing **UV resin**

Deze resin epoxy hoeft je niet te mengen en is klaar voor gebruik.  
Wel heb je een Uv lamp ( minimaal 36wt) of zon nodig.  
Resin wordt op kamertemperatuur bewaard en verwerkt.  
Twijfel je of hij goed is om te verwerken: Zet het flesje voor een paar min. in lauw/warm water.

Ga als volgt te werk.

Bedek de bodem met een laagje hars laat even rusten en haal eventuele bubbels weg door met een aansteker heel even over de bubbels te gaan. Zo niet doe het werk dan in de lamp. Zet de timer de eerste keer op 1 0 sec.. .Omdat de resin erg warm kan worden en krom trekken tegen te gaan

Als de uitslaat laat het even afkoelen en doe het dan nog eens onder de lamp. Herhaal dit nog een keer. Vooral bij grotere oppervlaktes. Dikke werkstukken kun je beter en 2 keer gieten.

Bij kleine bedels ( 8-10-12MM) kun je in 1 keer vullen.

Vullen doe je als volgt:

Doe een laagje in de mal en verdeel dit met een tandenstoker.

Zet dit onder de lamp. En doe zoals boven beschreven.

Bij dikke mallen

Doe nu weer een laagje erop en herhaal het hele proces...

Soms kan het zijn de de resin een klein beetje plakkerig blijft. Dit kan verschillende oorzaken hebben: temperatuur, vochtig weer..of je lamp.

Dus als je uit de mal haalt zo weinig mogelijk met de vingers eraan komen.

En als het nog wat plakkerig is leg dan nog even onder de lamp. En laat een dag of wat liggen.

Het hard tenslotte toch wel uit.

Het vullen van settings:

Vul de setting totdat je zelf vindt dat het goed is.

Ik zelf vind het mooi als er een bolling op zit.

Doe hem een ong. 10 seconden onder de lamp. En herhaal dit enkele malen, Laat tussentijds wel eerst afkoelen. Doe je het te lang in 1 keer dan kan hij uit de setting springen. Aaaaa9dan moet je hem als je klaar bent erin lijmen

De resin en dus ook de setting worden warm. En door de warmte van de setting kan deze losspringen.

Laat hem verder uitharden ( ong. 24-48 uur)

Bij vragen mail me op [info@jewelforless.nl](mailto:info@jewelforless.nl)

Veel suc6 en knutsel plezier